

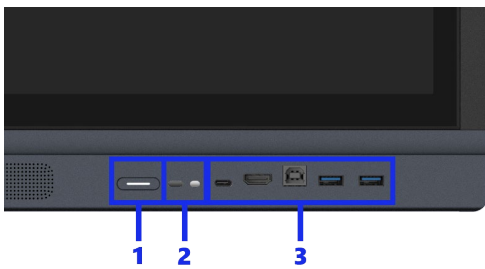
KURZANLEITUNG

ADVANTOUCH vGAP 3



1. Hardware / Display

a. Bedienelemente Vorderseite



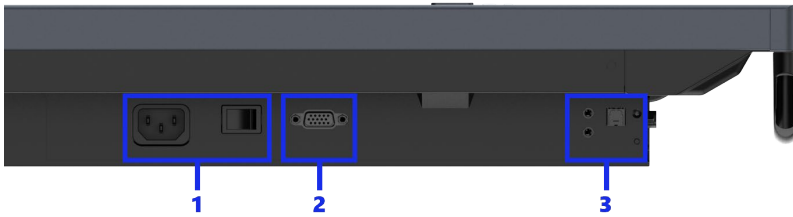
Nr.	Taste / Anschluss	Erläuterung
1	Power-Button	Wenn Display aus: Schaltet Display ein Wenn Display an: Kurzes Drücken: Schaltet Bild aus Langes Drücken: Schaltet Display aus
2	Infrarot-Empfänger	Empfänger für die Fernbedienung
3	Anschlüsse für externe Geräte / Computer	1 x USB-C 1 x HDMI-In 1 x USB-B (Touch) 2 x USB-A 3.0

b. Anschlussfeld rechte Seite



Nr.	Taste / Anschluss	Erläuterung
1	Anschlüsse für externe Geräte / Computer	1 x RS232 1 x RJ45 (In) 1 x RJ45 (Out) 2 x USB-A 3.0 1 x USB-B (Touch) 2 x HDMI-In 1 x HDMI-Out 1 x USB-A 2.0

c. Anschlussfeld Unterseite






Nr.	Taste / Anschluss	Erläuterung
1	Kaltgeräte-Buchse mit Netzschalter	-
2	Anschluss für externes Gerät / Computer	1 x VGA
3	Anschlüsse für externe Geräte / Computer	1 x Audio-In 1 x Audio-Out 1 x SPDIF


d. Externes Gerät (z.B. PC oder Laptop) verbinden

Um einen PC oder Laptop mit dem Display zu verbinden, haben Sie zwei Möglichkeiten:

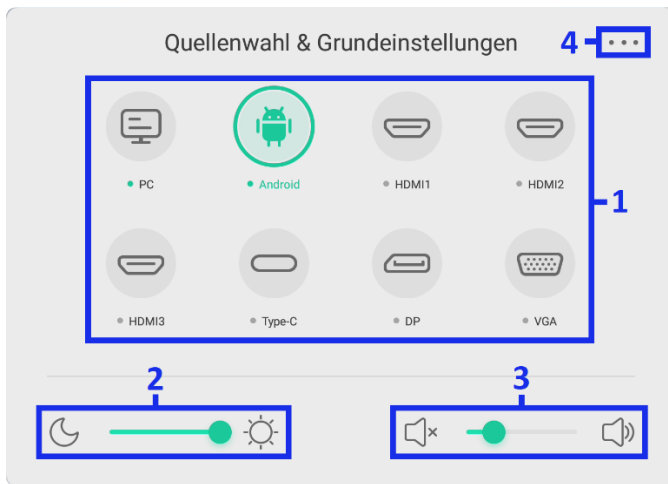
1. Klassisch:

- HDMI-  oder Displayport-Kabel  für Bild und Ton
- USB-Kabel für interaktive Steuerung (USB A- zu B-Kabel) 

2. All In One:

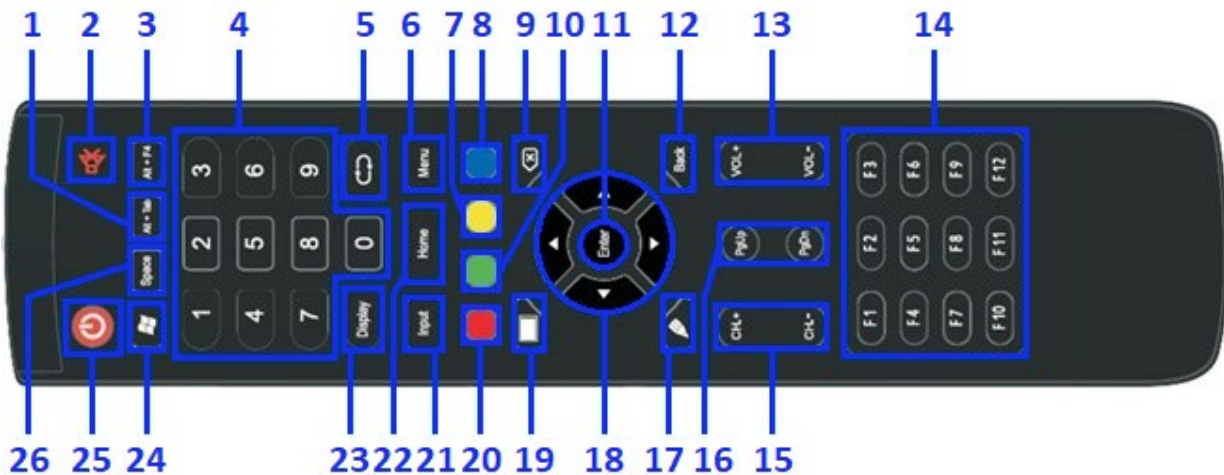
Wenn dies von Ihrem Endgerät unterstützt wird können Sie dieses über USB-C  anschließen. Dabei werden Bild, Ton und Interaktivität simultan über eine Verbindung übertragen. Power Delivery kompatible Devices werden dabei zusätzlich mit bis zu 65 Watt geladen.

e. Quellenwahl und Grundeinstellungen



Nr.	Schaltfläche	Erläuterung
1	Quellen	Öffnen Sie die Quellenwahl (siehe 2., 3. und 5.) und klicken sie auf die gewünschte Quelle im Menü. Die aktuelle Quelle wird blau umrandet dargestellt. Quellen, an denen ein Signal anliegt, sind mit einem blauen Punkt gekennzeichnet.
2	Helligkeit	Regelung der Displayhelligkeit mittels Schieberegler
3	Lautstärke	Erhöhung bzw. Verringerung der Lautstärke mittels Schieberegler. Stummschaltung durch Betätigung der linken Lautsprechertaste.
4	Erweiterte Einstellungen	Öffnet die erweiterten Einstellungen, um z.B. Farb- und Audiomodi zu wechseln oder den Blaufilter zu aktivieren.












2. Fernbedienung



Nr.	Taste	Erläuterung
1	Alt + Tab	Wechselt das Fenster bzw. die Anwendung
2	Stummschaltung	Deaktiviert den Ton des Displays
3	Alt + F4	Schließt das aktuelle Fenster bzw. Anwendung
4	Ziffernfeld	Zifferntasten von 0 bis 9
5	Funktionstaste	Keine Funktion
6	Menü	Öffnet das Einstellungsmenü
7	Touch-Eingabe sperren	Deaktiviert oder aktiviert die Toucheingabe am Display
8	Einfrieren und Zoomen	Friert das Bild ein und ermöglicht einen Zoom
9	Rücktaste (Backspace)	Löscht das vorherige Zeichen
10	Display-Taste sperren	Aktiviert oder deaktiviert die Taste an der Vorderseite des Displays
11	Enter-Taste	Gleiche Funktion wie die Enter- bzw. Eingabetaste
12	Zurück	Schritt rückgängig machen
13	Lautstärke +/-	Erhöht bzw. verringert die Lautstärke des Displays
14	F1 – F12	Gleiche Funktionen, wie die Tasten F1 bis F12 eines PCs
15	Kanal +/-	Keine Funktion
16	Seite nach oben/unten	Gleiche Aktion wie die Bild-↑/Bild-↓-Tasten am PC
17	Whiteboard	Startet das Whiteboard (AdvaNote) unter Android
18	Navigationstasten	Gleiche Aktion wie die Pfeiltasten der Tastatur (z.B. Umschaltung von Präsentationsfolien)
19	Leeranzeige	Bild deaktivieren bzw. schwarz stellen
20	Touch-Eingabe und Displaytaste sperren	Aktiviert oder deaktiviert die Tasten an der Vorderseite des Displays und den Touchscreen
21	Quellenwahl	Öffnet das Menü zur Quellenwahl
22	Startbildschirm	Der Startbildschirm von Android wird geöffnet
23	Anzeigeinformationen	Zeigt Informationen zum aktuellen Kanal/Eingang
24	Windows-Taste	Öffnet das Startmenü unter Windows
25	Power (An/Aus)	An- oder Ausschalten des Displays
26	Leertaste	Fügt ein Leerzeichen ein

3. Android (Startbildschirm)















Nr.	Schaltfläche	Erläuterung
1	Bytello Share	Anzeige des Codes zum Starten der Bildschirmübertragung. Kann bei Bedarf verschoben, minimiert (Anklicken => „Minimieren“) oder die Bytello Share-App geöffnet werden (Anklicken => „Hauptschnittstelle anzeigen“).
2	Statusleiste	Zeigt den Status von Helligkeit, Lautstärke, LAN usw. an. Öffnet durch Klick die folgenden Einstellungen:  Quellenwahl  Helligkeit  Lautstärke  Hotspot  LAN (Ethernet)  WLAN 15:04 Uhrzeit
3	Uhrzeit & Datum	-
4	Widgets	Anpassbarer Widget-Bereich für Schnellzugriff auf App-Funktionen. Folgende Widgets können über „Bearbeitung“ ein-, ausgeblendet und umgeordnet werden:  Browser  Bytello Class  Bytello-Konto-Anmeldung  Cloud-Speicher  Schnellzugriffsfunktionen (z.B. Herunterfahren oder zum PC wechseln)
5	Startleiste	Durch Klick auf die Pfeile am linken, rechten und unteren Rand kann die Startleiste eingeblendet werden.

4. Startleiste















Nr.	Schaltfläche / Bereich	Erläuterung
1	Start (nur unter Android)	Zum Android-Homescreen / Startbildschirm springen
2	Taskleiste (nur unter Android)	Geöffnete Apps anzeigen lassen
3	Pfeile	Startleiste einklappen bzw. ausblenden
4	Apps (nur unter Android)	<p>Anpassbarer Bereich mit allen vorinstallierten und nachträglich hinzugefügten Android-Apps.</p> <p>Drücken Sie lange auf die App und anschließend auf „-“, um diese aus dem App-Bereich zu entfernen.</p> <p>Zum Hinzufügen öffnen Sie „Alle Apps“, klicken lange auf eine App und ziehen diese an die gewünschte Position im App-Bereich. Bis zu vier Apps können neben „Alle Apps“ gleichzeitig angezeigt werden.</p>
5	Werkzeuge (in allen Quellen)	<p>Anpassbarer Bereich mit allen quellenübergreifenden Werkzeugen.</p> <p>Drücken Sie lange auf das Werkzeug und anschließend auf „-“, um diese aus dem Werkzeug-Bereich zu entfernen.</p> <p>Zum Hinzufügen öffnen Sie „Mehr“, klicken auf „Bearbeiten“ und ziehen das Werkzeug an die gewünschte Position im Werkzeug-Bereich. Bis zu vier Werkzeuge können neben „Mehr“ gleichzeitig angezeigt werden.</p>

a. (Android-) Apps

App	Name	Kurzbeschreibung
	ADVANArt	Öffnet eine Leinwand, auf der mit einer großen Auswahl an Stiften und Farben gemalt werden kann.
	ADVANCleaner	Bereinigung von temporären Daten, Papierkorb und Arbeitsspeicher.
	ADVANote	Öffnet ein Whiteboard, um interaktive Tafelanschriften zu erstellen (siehe 6.).
	Bild-in-Bild	Ermöglicht die Anzeige und Bedienung von Quellen, wie z.B. dem OPS-PC, innerhalb eines Fensters im Android-Betriebssystem.
	(Chrome-) Browser	Öffnet den, standardmäßig vorinstallierten Internetbrowser.
	Bytello Class	Öffnet eine kollaborative Tafelsoftware, um interaktive Tafelanschriften zu erstellen (Internetverbindung und Bytello Class-Konto werden benötigt).
	Bytello DMS	Stellt Verbindung zur Display-Verwaltung und -Fernsteuerung her.
	Bytello Konto	Öffnet die Anmeldung für das persönliche Bytello Konto.
	Cloud	Verbinden Sie Ihre Google Drive- und MS OneDrive-Cloud.
	Dateien	Öffnet die/den Dateiverwaltung bzw. -explorer.
	Dokumentenkamera	Zeigt das Bild einer, per USB-Kabel verbundenen Dokumentenkamera an.
	Einstellungen	Öffnet die Android- und Systemeinstellungen.

b. Werkzeuge

App	Name	Kurzbeschreibung
	ADVANClass	Digitales Abstimmungstool (benötigt Internetzugang und externe mobile Geräte)
	ADVANotate	Öffnet ein Annotationswerkzeug, mit dem Anmerkungen auf das Displaybild geschrieben werden können.
	ADVANRec	Aufzeichnung des Bildschirms mit Export in Videodatei
	Bytello Share	Öffnet das Hauptfenster für die drahtlose Bildschirmübertragung (siehe 7.)
	OPS-PC ↔ Android	Umschaltung zwischen OPS-PC und Android
	Quellenwahl	Öffnet das Menü zur Quellenwahl
	Screenshot	Startet das Snipping Tool, um Bildschirmfotos aufzunehmen
	Displaysperre	Die Bedienung des Displays wird gesperrt und kann mit der Eingabe eines PINs wieder aufgehoben werden.
	Taschenlampe	Startet die Spotlight-Funktion
	Timer	Öffnet eine Stoppuhr
	Wecker	-
	Einfrieren & Zoomen	-

5. Multi-Fenstermanagement

In Bytello OS Android-Apps und -Werkzeuge in Fenstern geöffnet, ähnlich wie unter Windows. Diese können verschoben, minimiert (–), maximiert (□) und geschlossen (X) werden.

Folgende Anzeigegrößen können durch ziehen des App-Fenster an bestimmte Positionen automatisch angepasst werden:

- Vollbild: Ziehen des Fensters an den oberen Rand



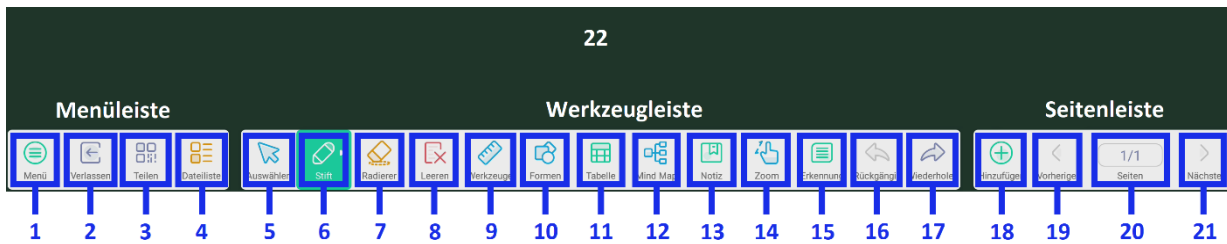
- Hälfte: Ziehen des Fensters an den linken oder rechten Rand



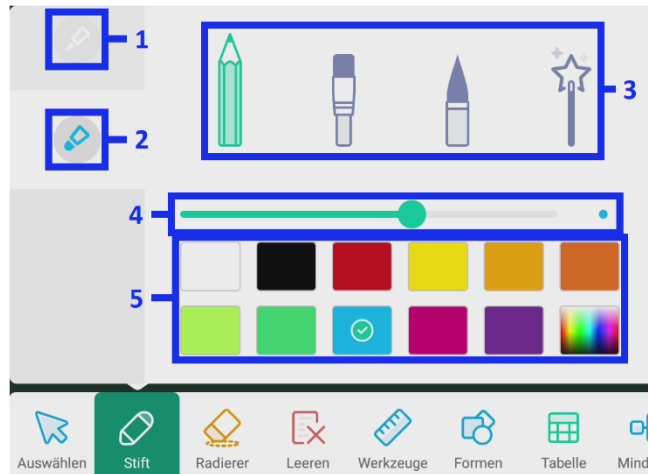
- Viertel: Ziehen des Fensters in eines der vier Ecken



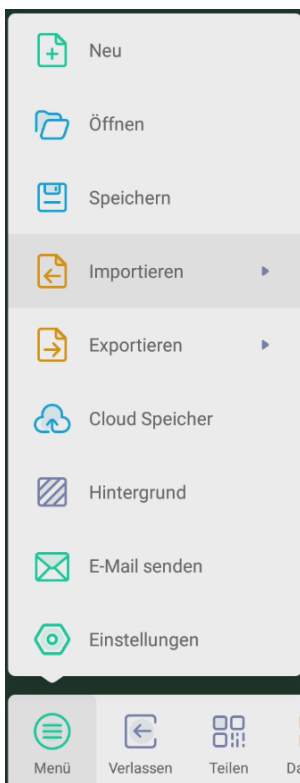
6. ADVANote (Whiteboard-App)



Nr.	Schaltfläche	Erläuterung
1	Menü	Öffnet das Menü (siehe unten)
2	Verlassen	Beendet ADVANote
3	Teilen	Überträgt das aktuelle Tafelbild an mobile Endgeräte. Hierzu den angezeigten QR-Code scannen und dem Link folgen
4	Dateiliste	Zeigt alle verfügbaren (lokal oder auf USB-Stick) ADVANote-Dateien an, um Sie zu öffnen
5	Auswahl	Aktivierung der Objekt- und Schriftmarkierung auf der Zeichenfläche. Es erscheint unterhalb des markierten Objekts ein Kontextmenü mit weiteren Funktionen (z.B. Umwandlung in Text, Duplizieren, Löschen usw.)
6	Stift	Stift wird zum Schreiben ausgewählt. Zweiter Klick öffnet das Stiftmenü um weitere Stifttypen, Farben und Schriftstärken einzustellen
7	Radierer	Der Objektradierer wird ausgewählt (Löschen durch Markieren). Beachte: Pixelweises Löschen mittels Handfläche oder -ballen
8	Leeren	Löschen aller Seiteninhalte (Schrift, Objekte, Bilder usw.)
9	Werkzeuge	Fügt ein Mathewerkzeug (Lineal, Geodreieck, Winkelmesser) ein
10	Formen	Einfügen einer Form. Zweiter Klick öffnet das Formenmenü zur Auswahl von Linien, 2D-, 3D-Formen und Farben
11	Tabelle	Fügt eine Tabelle ein, deren Größe vor dem Einfügen gewählt werden kann
12	Mind Map	Fügt eine Mind-Map ein
13	Notiz	Fügen Sie farbige und verschiebbare Notizen (Wortkarten) ein
14	Zoom	Zoom per Gestensteuerung wird aktiviert. Zweiter Klick öffnet weitere Zoomeinstellungen
15	Erkennung	Öffnet ein Feld für die Handschrifterkennung
16	Rückgängig	Der letzte Schritt wird rückgängig gemacht
17	Wiederherstellen	Der letzte Schritt wird wiederhergestellt
18	Hinzufügen	Es wird eine neue Seite erstellt
19	Vorherige	Vorherige Seite wird angezeigt
20	Seitenbrowser	Öffnen des Seitenbrowsers mit Vorschau aller Seiten
21	Nächste	Nächste Seite wird angezeigt
22	Schreibfläche	Beschreibbare Fläche



Nr.	Schaltfläche	Erläuterung
1	Belegung Stiftspitze	Stellt auf die Belegung der Stiftspitze (dünne Spitze) um
2	Belegung Stiftrückseite	Stellt auf die Belegung der Stiftrückseite (breite Seite oder Finger) um
3	Stift-Typ	Auswahl zwischen einem Filzstift, einem Flachpinsel, einem Rundpinsel (geschwindigkeitsabhängige Stärke) und einem Zauberstab (Umwandlung in Cliparts).
4	Stiftstärke	Schieberegler, um die Stiftstärke zu ändern
5	Farbauswahl	Wählt eine von zwölf vordefinierten Favoritenfarben aus oder öffnet ein Farbwahlfenster mit 16,7 Millionen Farben.



Neue ADVANote-Datei erstellen

ADVANote-Datei öffnen

Datei speichern

Bild (JPG, PNG & BMP), PDF oder SV-Grafik in aktuelle Seite einfügen

ADVANote-Datei in Bild-, PDF-, SVG- oder IWB-Format exportieren

Datei in den angebotenen Cloud-Speicher laden

Hintergrund ändern (Farbe und Linierung)

ADVANote-Datei per Email versenden

Einstellungen (z.B. Radiererfunktion oder Werkzeugleiste anpassen)

7. **Bytello Share (kabellose Bildschirmübertragung)**

Beachten Sie bitte: Für die kabellose Bildschirmübertragung wird WLAN benötigt. Bitte vergewissern Sie sich, dass das Display mit dem WLAN verbunden oder Sie die Hotspot-Funktion (auch ohne Internet) des Displays aktivieren haben.

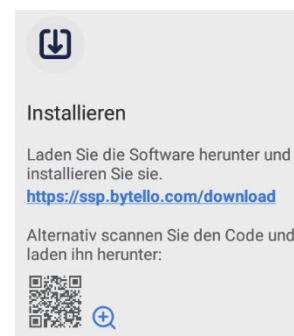
Führen Sie zur Einrichtung von Bytello Share an ihrem mobilen Endgerät, die folgenden Schritte aus:

1. Starten Sie die Bytello Share -App auf dem Display (siehe 3.1. oder 4.b.)

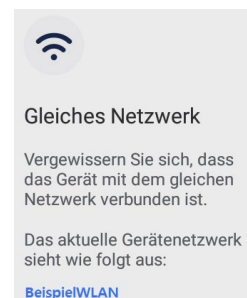
2. Öffnen Sie das Benutzerhandbuch



3. Scannen Sie den QR-Code und installieren Sie die Bytello Share -App auf Ihrem Gerät. Für die Installation in Klassenzimmern oder großen Räumen, können Sie den Code vergrößern, indem Sie auf den QR-Code klicken.

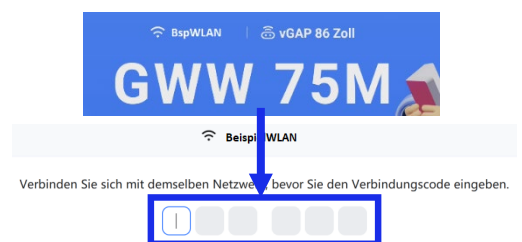


4. Verbinden Sie sich mit demselben WLAN, mit dem das Display verbunden ist (dieses können Sie der Bytello Share -App oder den WLAN-Einstellungen entnehmen). Kontaktieren Sie für die Zugangsdaten Ihren zuständigen Systembetreuer.

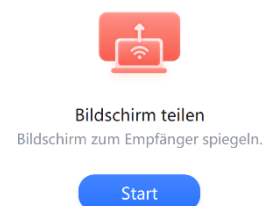


Führen Sie die folgenden Schritte zum Starten der Bildschirmübertragung durch:

1. Starten Sie nun die Bytello Share -App auf ihrem Gerät und geben den sechststelligen Code ein, welcher am oberen Displayrand (siehe 3.13) oder in der Bytello Share -App am Display angezeigt wird.



2. Sie können nun die Bildschirmübertragung starten, indem Sie am Endgerät (Smartphone, Tablet oder Laptop) in der Bytello Share -App auf die (linke) „Start“-Schaltfläche klicken. Je nach Betriebssystem ist zusätzlich noch die Übertragungsart zu wählen (z.B. „Spiegeln“ oder „AirPlay“).

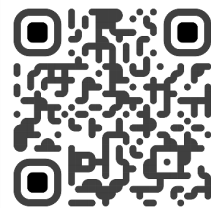


Hiermit bestätigt die MEBIKON GmbH die Konformität des Produktes entsprechend der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU.

Bei Verwendung des Touch-Displays mit dem WLAN-Modul SI07B bestätigt die MEBIKON GmbH die Konformität des Produktes nach der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU.

Die EU-Konformitätserklärungen sind einsehbar unter www.mebikon.de/konformitaetserklaerung/

MEBIKON GmbH
Gewerbegebiet Hahnenbalz 35
90411 Nürnberg, Deutschland
Tel.: 0911 / 956668-0



ADVANTOUCH

www.advantouch.de